

Tra pagine e QR Code per scoprire la bellezza dei giochi di una volta

Castenedolo

Il nuovo libro di Chiara Belometti ed Elisa Vincenzi per i bimbi «tecnologici»

■ Costruire una pista di biglie, far volare un aquilone, sfidarsi alla corsa con i sacchi e dare prova di agilità saltando a campana. Sono solo alcuni degli spunti che l'illustratrice Chiara Bolometti, con l'autrice Elisa Vincenzi, ha donato ai bam-

bini di oggi con il libro «C'era una volta un gioco», edito da Mimebù e appena pubblicato.

«L'idea di ridare slancio ai giochi all'aria aperta dei nostri genitori e nonni è nata con l'emergenza sanitaria che ci ha chiuso in casa per mesi. Per recuperare almeno un po' di tempo perduto e riscoprire la socialità, è nato questo volume» spiega Chiara, castenedolese con la passione del disegno e mamma di due bambini.

«C'era una volta un gioco» prende le mosse dal personaggio della piccola Chiara, che ritrova in un vecchio libro le

istruzioni per i giochi di una volta. Condividendo il ritrovamento con i compagni di classe, i bambini scoprono, pagina dopo pagina, che ci si poteva divertire anche senza tecnologia, con pochi materiali e alcune semplici regole.

La trama del racconto è affiancata infatti dalle istruzioni per trovare senza sforzo il necessario. E, se proprio i lettori non volessero rinunciare a un pizzico di tecnologia, nelle pagine conclusive i QR Code connettono con le video di spiegazioni per i diversi giochi.

Il lavoro arriva dopo «Cosa c'è in soffitta» che narrava la storia di una bambina in vacanza dalla nonna, nel cui solaio si imbatteva in oggetti mai visti come una musicassetta, un telefono a disco, una macchina da scrivere. Per info, l'illustratrice è su Instagram come chiara_bolometti. // E. C.

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.



120634